

პრაქტიკული მეცადინეობა 4

სააუდიტორიო სამუშაო:

- ამოცანა 1 /სტეკის მეთოდების გააზრება/
- ამოცანა 2 /რიგის მეთოდების გააზრება/ >>>
- სავარჯიშოები >>>

ამოცანა 1 /სტეკის მეთოდების გააზრება/. შევადგინოთ მარტივი პროგრამა, რომელიც იყენებს სტეკის ხუთ მეთოდს: `size()`, `push()`, `pop()`, `top()`, `empty()`.

ამოხსნა: პროგრამა, ოდნავი ცვლილებით, აღებულია წიგნიდან STL-ის შესახებ, რომელიც მითითებულია სილაბუსში.

```
//stack container adaptor
#include<iostream>
#include<vector>
#include<stack>
#include<iterator>
using namespace std;

int main()
{
    vector<int> v;
    for(int i=0; i<9; i++)
        v.push_back(rand()%77);
    ostream_iterator<int> oi(cout, "\t");
    copy(v.begin(), v.end(),oi);
    cout << endl;

    stack<int> s;
    cout << "The stack size is now: " << s.size() << endl;
    cout << "pushing 4 elements from vector: " << endl;
    for(int i=0; i<4; i++)
        s.push(v[i]);
    cout << "The stack size is now: " << s.size() << endl;

    cout << "popping 3 elements from stack: " << endl;
    for(int i=0; i<3; i++)
    {
        cout << s.top()<< '\t';
        s.pop();
    }
    cout << endl << "The stack size is now: " << s.size() << endl;

    cout << "pushing 5 next elements from vector: " << endl;
    for(int i=4; i<9; i++)
        s.push(v[i]);
    cout << "The stack size is now: " << s.size() << endl;

    cout << "popping all elements from stack: " << endl;
    while(!s.empty())
    {
        cout << s.top() << '\t';
        s.pop();
    }
    cout << endl << "The stack size is now: " << s.size() << endl;
}
```

პროგრამის შედეგს აქვს შემდეგი სახე:

```

41 64 20 12 73 16 5 21 12
The stack size is now: 0
pushing 4 elements from vector:
The stack size is now: 4
popping 3 elements from stack:
12 20 64
The stack size is now: 1
pushing 5 next elements from vector:
The stack size is now: 6
popping all elements from stack:
12 21 5 16 73 41
The stack size is now: 0
Press any key to continue . . .

```

პირველ რიგში, სტეკის ინიციალიზება ვექტორისგან განაცხადის გაკეთების მომენტში ასლის კონსტრუქტორით არ ხერხდება, ამიტომ იძულებული ვართ სტეკის შევავსოთ `push()` მეთოდით. შევნიშნოთ, რომ ახალი სტეკის აგება შეგვიძლია უკვე არსებულის ასლის საფუძველზე.

რადგან სტეკის მოქმედების პრინციპი აღიწერება დევიზით: ბოლო მოვიდა - პირველი წავიდა (Last-in, first-out ანუ LIFO), ამიტომ ელემენტები ემატება მარჯვნიდან.

```
stack<int> s;
```

განაცხადი იგივეა რაც

```
stack< int, deque< int > > s;
```

ანუ ამ სტეკის `.push()` მეთოდი იგივეა, რაც ადაპტირებული დეკის `.push_back()`. თუ სტეკზე განაცხადის გავაკეთებდით ასე:

```
stack< int, list< int > > s;
```

მაშინ ამ სტეკის `push()` მეთოდი იგივეა, რაც ადაპტირებული სიის `push_back()`.

შესაბამისი ცვლილებებით, იგივეს თქმა შეიძლება `pop()` მეთოდზე.

სტეკის დაცარიელება შეგვეძლოს `for` შეტყობინების გამოყენებით, მაგრამ

```
while(!s.empty())
```

შეტყობინება იგივე საქმეს აკეთებს უფრო ბუნებრივად. ეს შეტყობინება შეწყდება, როდესაც სტეკი დაცარიელდება. ამ დროს `s.empty()` გახდება ჭეშმარიტი, ხოლო `!s.empty()` მცდარი.

ცხადია აგრეთვე, რომ `stack<int> s;` განაცხადის შემთხვევაში ამ სტეკის `top()` მეთოდი იგივეა, რაც ადაპტირებული დეკის `back()` მეთოდი.

<<< ამოცანა 2 /რიგის მეთოდების გააზრება/. შევადგინოთ მარტივი პროგრამა, რომელიც იყენებს რიგის მეთოდებს: `size()`, `push()`, `pop()`, `front()`, `empty()`.

ამოხსნა: ეს პროგრამაც იგივე წყაროდანაა აღებული.

```

//stack container adaptor
#include<iostream>
#include<list>
#include<queue>
#include<iterator>
using namespace std;

int main()
{
    vector<int> v;
    for(int i=0; i<9; i++)
        v.push_back(rand()%77);
    ostream_iterator<int> oi(cout, "\t");
    copy(v.begin(), v.end(),oi);
    cout << endl;

    queue<int, list<int> > q;
    cout << "The queue size is now: " << q.size() << endl;
    cout << "Pushing 4 elements from vector: " << endl;
    for(int i=0; i<4; i++)

```

```

    q.push(v[i]);
    cout << "The queue size is now: " << q.size() << endl;
    cout << "popping 3 elements from queue: " << endl;
    for(int i=0; i<3; i++)
    {
        cout << q.front() << '\t';
        q.pop();
    }
    cout << endl << "The queue size is now: " << q.size() << endl;
    cout << "Pushing 5 next elements from vector: " << endl;
    for(int i=4; i<9; i++)
        q.push(v[i]);
    cout << "The queue size is now: " << q.size() << endl;
    cout << "popping all elements from queue: " << endl;
    while(!q.empty())
    {
        cout << q.front() << '\t';
        q.pop();
    }
    cout << endl << "The queue size is now: " << q.size() << endl;
}

```

პროგრამის შესრულების შედეგი არის:

```

41 64 20 12 73 16 5 21 12
The queue size is now: 0
Pushing 4 elements from vector:
The queue size is now: 4
popping 3 elements from queue:
41 64 20
The queue size is now: 1
Pushing 5 next elements from vector:
The queue size is now: 6
popping all elements from queue:
12 73 16 5 21 12
The queue size is now: 0
Press any key to continue . . .

```

პირველ რიგში, რიგის ინიციალიზება განაცხადის გაკეთების მომენტში ვექტორის ასლის საფუძველზე, ამიტომ იძულებული ვართ სტეკი შევავსოთ `push()` მეთოდით. რადგან რიგის მოქმედების პრინციპი აღიწერება დევიზით: პირველი მოვიდა - პირველი წავიდა (first-in, first-out ანუ FIFO), ამიტომ ელემენტები ემატება მარცხნიდან ანუ ფრონტიდან. ამავე მიზეზის გამო გამოიყენება აქ `front()` მეთოდი და არა `top()`. რიგს შეუძლია დეკის ადაპტირებაც. მაგრამ არ შეუძლია ვექტორის ადაპტირება, რადგან ვექტორს არ შეუძლია ელემენტების სწრაფად

ამოღება თავიდან (ანუ, არა აქვს მეთოდი `pop_front()`).

რიგის `push()` მეთოდი იგივეა, რაც ადაპტირებული სიის `push_back()`.

რიგის დაცარიელება შეგვეძლო `for` შეტყობინების გამოყენებით, მაგრამ

```
while(!q.empty())
```

შეტყობინება იგივე საქმეს აკეთებს უფრო ბუნებრივად. ეს შეტყობინება შეწყდება, როდესაც რიგი დაცარიელდება. ამ დროს `q.empty()` გახდება ჭეშმარიტი, ხოლო `!q.empty()` მცდარი.

<<< სავარჯიშოები

1. შექმენით ანალოგიური პროგრამა, ოღონდ სტეკი შექმენით სიის საფუძველზე
`stack< int, list< int > > s;`
2. შექმენით ანალოგიური პროგრამა, ოღონდ სტეკი შექმენით ვექტორის საფუძველზე
3. შექმენით ანალოგიური პროგრამა, ოღონდ რიგი შექმენით ორმხრივი რიგის საფუძველზე:

```
queue< int, deque< int > > q;
```

4. გაარჩიეთ პროგრამა http://cs.stmarys.ca/~porter/csc/ref/stl/cont_queue.html -დან:

```
#include <iostream>
```

```

#include <iomanip>
#include <queue>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "\nThis program illustrates the assignment of one queue "
           "to another,\nand the comparison of queues.";
    cout << "\nPress Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');
    queue<int> q1;
    q1.push(1);
    q1.push(2);
    q1.push(3);
    q1.push(4);
    cout << "\nThe queue q1 contains " << q1.size() << " values.";
    cout << "\nPress Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');

    cout << "\nNow we create three new empty queues-q2, q3, q4-"
           "and assign q1 to all three.\nThen we display the contents of "
           "q1 to show what q2, q3 and q4 all contain.\nNote that the "
           "process of displaying the values in q1 empties q1.";
    queue<int> q2, q3, q4;
    q4 = q3 = q2 = q1;
    cout << "\nPress Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');

    cout << "\nHere are the values of q1, in \"FIFO\" order:\n";
    //This is the proper way to access the elements of a queue:
    while (!q1.empty())
    {
        cout << "Popping: ";
        cout << q1.front() << "\n";
        q1.pop();
    }
    cout << "Press Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');

    cout << "\nNext we display the contents of q2 to confirm that "
           "q1 did get assigned to q2.";
    cout << "\nPress Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');

    cout << "\nHere are the values of q2, in \"FIFO\" order:\n";
    while (!q2.empty())
    {
        cout << "Popping: ";
        cout << q2.front() << "\n";
        q2.pop();
    }
    cout << "Press Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');

    cout << "\nFinally, we push the value 5 onto q4, and then we "
           "output the result of\ncomparing q3 and q4 using each of the "
           "relational operators.";
    cout << "\nPress Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');

    q4.push(5);
    cout << "\nq3 == q4 is " << boolalpha << (q3 == q4) << ".";
    cout << "\nq3 != q4 is " << boolalpha << (q3 != q4) << ".";
    cout << "\nq3 < q4 is " << boolalpha << (q3 < q4) << ".";
    cout << "\nq3 <= q4 is " << boolalpha << (q3 <= q4) << ".";
    cout << "\nq3 > q4 is " << boolalpha << (q3 > q4) << ".";
    cout << "\nq3 >= q4 is " << boolalpha << (q3 >= q4) << ".";
    cout << "\nPress Enter to continue ... "; cin.ignore(80, '\n');
}

```